**COMUNIDADES E MUNDOS VIRTUAIS**

**Comunidades:**

**[slide 2]**

Comunidades são grupos de pessoas unidas por um assunto e por um sentimento de pertencer a algo, quando as interações dessa comunidade se manifestam por um meio não presencial, chamamos de comunidades virtuais.

Entre o final do século passado e atual, com a evolução da tecnologia e o início da propagação da internet, pessoas começaram a se reunir em grupos, não fisicamente, mas em redes digitais, surgindo a necessidade de um conceito que defina essa união.

**[slide 3]**

Um dos primeiros a falar do conceito, Rheingold diz (1996, p. 18), “as comunidades virtuais são os agregados sociais surgidos na Rede, quando os intervenientes de um debate o levam por diante em número e sentimento suficientes para formarem teias de relações sociais no ciberespaço”. Com isso, Rheingold deixa a entender que quando existe um número suficiente de pessoas, em longas discussões, onde há uma representação sentimental, seja por conversas acaloradas para defender pontos de vista ou discussão sobre uma determinada notícia, para formar vínculos pessoais em ambientes virtuais, alterando seus pensamentos e noções sobre algo, tendo ideias e atitudes condizentes com aquele meio social.

**[slide 4]**

as comunidades virtuais se estabeleceram por meio de três bases: o computador, o telefone e a internet. O telefone é capaz de uma comunicação com o básico necessário, uma transmissão de saída e entrada em que uma justifica a existência da outra, porém sendo simultâneo e sem armazenamento do que foi dito; o computador tem a capacidade de armazenar as informações ao contrário do telefone; a internet é a ferramenta que traz as funções de um telefone à um computador.

**[slide 5]**

Comunidade virtual sugere que apenas comunidades que só existem na internet entram nesse conceito. Mas seu significado é além disso, também são novos tipos de vínculos que ligam as pessoas no espaço real, assim trazendo novas comunidades reais para o seu contato, como uma expansão dessa comunidade virtual, pessoas se reunindo pessoalmente por ideias que são vistas na internet, assim expandindo o próprio conceito de comunidade.

{ARQUIVO DE SLIDES 2}

FÓRUNS

[FOTO DA PAGINA INICIAL DE UM FÓRUM]

um fórum é uma página da web que possui um tema central e conecta pessoas que tenham interesse nesse tema para discutir e trocar informações através de mensagens organizadas na forma de discussão.

[slide \_\_]

Para melhor organização, os fóruns são divididos em categorias e cada categoria é dividida em salas que contém as discussões.

[slide \_\_]

MOSTRAR QUE TAL CATEGORIA TEM TANTAS DISCUSSÕES, E QUE … É UMA DISCUSSÃO DE ….

FOTO 1 … gamevício

Uma discussão é inicada com uma mensagem que fica visivel a todos os participantes , assim permitindo que os outros membros membros respondam ou comentem algo já publicado.

MOSTRAR A MENSAGEM PRINCIPAL, AS ÁREAS DE RESPOSTA E O SISTEMA DE RESPONDER MENSAGEM ESPECÍFICA, E COMENTAR SOBRE OS MODERADORES.

{ARQUIVO DE SLIDES 3}

**[slide 2]**

Muitas empresas utilizam os conceitos do fórum para ajudar a comunidade na solução de problemas em seus produtos, pessoas tiram dúvidas enquanto outras pessoas se encarregam de ajudar, sem gratificação, apenas um ranking onde os que mais ajudaram mais pontuam. Por exemplo temos o answers.microsoft.com.

[MOSTRAR PRINT DO SITE]

**[slide 3]**

Várias empresas ficam atentas a fóruns para coletar a opinião das pessoas em que tem foco, uma empresa de tecnologia fica de olho em fóruns de tecnologia em busca de melhorias assim como uma empresa focada em jogos fica de olho nesse tipo de fórum para saber o que os jogadores andam buscando.

**[slide 4]**

Ainda há fóruns privados, para evitar que pessoas sem conhecimento específico comprometessem a confiablidade de informações ou que façam mal uso dessas informações.

Como por exemplo, fóruns com conteúdos de saúde para evitar automedicação, fóruns sobre coleta de dados que pode beneficiar alguém ilicitamente....

{ARQUIVO DE SLIDE 4}

**[slide 2]**